



Service de garde Programmation mensuelle



Éducatrice/éducateur : *Nadine St-Pierre*

Classe - *101*

Mois : *Octobre*

Thème : *Automne/Halloween*

Semaines	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
4 au 8	Activité : <i>gymnase</i> Heure : <i>15h30 à 16h30</i> Sphère: # <i>2</i>	Activité : <i>Ramasse des feuilles dans le bois</i> Heure : <i>15h30 à 16h15</i> Sphère: # <i>3</i>	Activité : <i>Couronne de feuilles.</i> Heure : <i>15h30 à 16h30</i> Sphère: # <i>1</i>	Activité : <i>Bricollage loup Feuille d'automne</i> Heure : Sphère: # <i>1</i>	Activité : <i>débat Guirlande collective</i> Heure : <i>15h30 à 16h30</i> Sphère: # <i>3</i>
11 au 15	Activité : <i>Féerie</i> Heure : Sphère: #	Activité : <i>Bricollage chaudron de sorcier</i> Heure : <i>15h30 à 16h30</i> Sphère: # <i>1</i>	Activité : <i>Quel heure est-il monsieur le loup?</i> Heure : <i>15h30 à 16h00</i> Sphère: # <i>3</i>	Activité : <i>Guirlande Collective</i> Heure : <i>15h30 à 16h30</i> Sphère: # <i>1</i>	Activité : <i>Course des Vampires (bois)</i> Heure : <i>15h30 à 16h30</i> Sphère: # <i>3</i>
18 au 22	Activité : <i>gymnase</i> Heure : Sphère: # <i>2</i>	Activité : <i>bricolage araignée en bonbon.</i> Heure : Sphère: # <i>1</i>	Activité : <i>préparation Fantômes</i> Heure : Sphère: # <i>1</i>	Activité : <i>Distribution des fantômes ds le bois.</i> Heure : Sphère: # <i>3</i>	Activité : <i>pédago</i> Heure : Sphère: #
25 au 29	Activité : <i>Gymnase Je brûle dans le noir</i> Heure : <i>15h30 à 16h30</i> Sphère: # <i>2</i>	Activité : <i>Potion magique</i> Heure : <i>midi</i> Sphère: # <i>3</i>	Activité : <i>Causerie Règle de Sécurité avec Lesn midi</i> Heure : Sphère: # <i>5</i>	Activité : <i>Cinéma récompense avec Surprise</i> Heure : Sphère: #	Activité : <i>Party Halloween avec Surprise</i> Heure : <i>15h30 à 16h30</i> Sphère: #

Informations supplémentaires : *Je me réserve le droit de changer la journée de l'activité pour prioriser les activités extérieurs.*

Sphères de développement :

1 : Motricité fine 2 : Motricité globale 3 : Esprit d'équipe/ Coopération 4 : Créativité 5 : Habiletés cognitives 6 : Développement personnel