

Éducatrice/éducateur : Julie Demais  
Classe - 002

Mois : Octobre  
Thème : Automne - Halloween

Semaines	Lundi	Mardi	Mercredi	Jedi	Vendredi
1 au 7	Activité : Bulles de savon Heure : 9h-11h Sphère: # 1-6	Activité : gymnase Heure : dîner Sphère: # 2-3-6	Activité : Juste danse midi Heure : 12h-1h Sphère: # 2-3-6	Activité : Cueillette de feuilles d'automne Heure : dîner Sphère: # 1-2-	Activité : Promenade dans le bois, herbier Heure : 10h-11h Sphère: # 2-3-6
8 au 14	Activité : Ferie Heure : Sphère: #	Activité : gymnase Heure : dîner Sphère: # 2-3-6	Activité : Decoration d'halloween local Heure : 1h-2h Sphère: # 1-3-4	Activité : Cordes à danser Heure : 2h-3h Sphère: # 2-6	Activité : Guirlande d'halloween Heure : 1h-2h Sphère: # 1-3-4
15 au 21	Activité : Freeze Heure : PM Sphère: # 2-3-6	Activité : gymnase Heure : dîner Sphère: # 2-3-6	Activité : Decoration de citrouille Heure : 1h-2h Sphère: # 1-3-4	Activité : Suite de decoration de citrouille Heure : 2h-3h Sphère: # 1-3-4	Activité : Journée pédagogique Heure : Sphère: #
22 au 28	Activité : Bricolage feuilles d'automne Heure : 1h-2h Sphère: # 1-4-6	Activité : gymnase Heure : dîner Sphère: # 2-3-6	Activité : Peinture roche d'halloween Heure : 1h-2h Sphère: # 1-4-6	Activité : Peinture roche d'halloween Heure : 2h-3h Sphère: # 1-4-6	Activité : Film récompense Heure : 3h-4h Sphère: #

Informations supplémentaires :

Certaines activités peuvent changer selon la température.  
À noter que les jeux extérieurs sont priorités. Merci

Sphères de développement :

1 : Motricité fine 2 : Motricité globale 3 : Esprit d'équipe/Coopération 4 : Créativité 5 : Habiletés cognitives 6 : Développement personnel

Julie D.