

Service de garde Programmation mensuelle

Éducatrice/éducateur : Mmes Martine, Mathilde, Rebecca

Classe 101

Mois : Octobre 2023

Thème : Halloween

Semaines	Lundi	Mardi	Mercredi	Jedi	Vendredi
2 au 6	Activité :Gymnase : jeux dirigés Heure : 15h30 à 16h45 Sphère: # 2 et 3	Activité : Quelle heure est-il M. Le loup ? Heure : 15h30 à 16h15 Sphère: # 2	Activité : Peinture gonflante (sciences) Heure : de 15h30 à 16h15 Sphère: # 5	Activité : Brico Pommier collectif (1 ^{er} cycle) Heure : 15h30 à 16h15 Sphère: # 1	Activité : Activités libres (jeux de table, jeux extérieurs) Heure : 15h30 à 17h Sphère: # 3 et 6
9 au 13	Activité : CONGÉ Heure : Sphère: #	Activité : Tag Statue Heure : 15h30 à 16h15 Sphère: # 2	Activité : Brico Pommier collectif 1 ^{er} cycle Heure : 15h30 à 16h15 Sphère: # 1	Activité : Potion magique de sorcière Kathy (sciences) Heure : 15h30 à 16h15 Sphère: # 5	Activité : Activités libres (jeux de table, jeux extérieurs) Heure : 15h30 à 17h Sphère: # 3 et 6
16 au 20	Activité :Gymnase : jeux dirigés Heure : 15h30 à 16h45 Sphère: # 2 et 3	Activité : Concours de citrouille Heure : 15h30 à 16h15 Sphère: # 1et 4	Activité : Règle de sécurité avec Léon (UNICEF) suivi d'une causerie Heure : 15h30 à 16h15 Sphère: # 5	Activité :Boula-Boula Vampire dans le boisé. Heure : 15h30 à 16h15 Sphère: # 3	Activité : PÉDAGO Heure : Sphère: #
23 au 27	Activité : Gymnase : jeux dirigés Heure : 15h30 à 16h45 Sphère: # 2 et 3	Activité : Concours de citrouille de 15h30 à 16h15 Sphère: # 4	Activité : Saut dans un tas de feuilles Heure : 15h30 à 16h15 Sphère: # 2 et 3	Activité : Cinéma d'Halloween (1 ^{er} cycle) Heure : 15h30 à 16h50 Sphère: # 6	Activité : Activités libres (jeux de table et jeux extérieurs) Heure : 15h30 à 17h Sphère: # 3 et 6
30 et 31 oct.	Activité : Gymnase jeux dirigés Heure : 15h30 à 16h45 Sphère : #2 et 3	Party d'Halloween pour le 1 ^{er} cycle au gymnase - Heure : 15h30 à 16h45 - Sphère : 3 et 6			

Informations supplémentaires :

Je privilégie toujours les activités extérieures lorsque la température le permet.

Sphères de développement

1 : Motricité fine 2 : Motricité globale 3 : Esprit d'équipe/Coopération 4 : Créativité 5 : Habiletés cognitives 6 : Développement personnel